

The background of the slide is a world map with a dark, textured appearance. Overlaid on the map are several vertical bands of different colors: a light blue band on the left, a dark blue band in the center, and a lighter blue band on the right. The text is overlaid on these bands.

SuperMap Objects 培训（一）

整体介绍

讲师 丁晓佩

dingxiaopei@supermap.com

主要内容

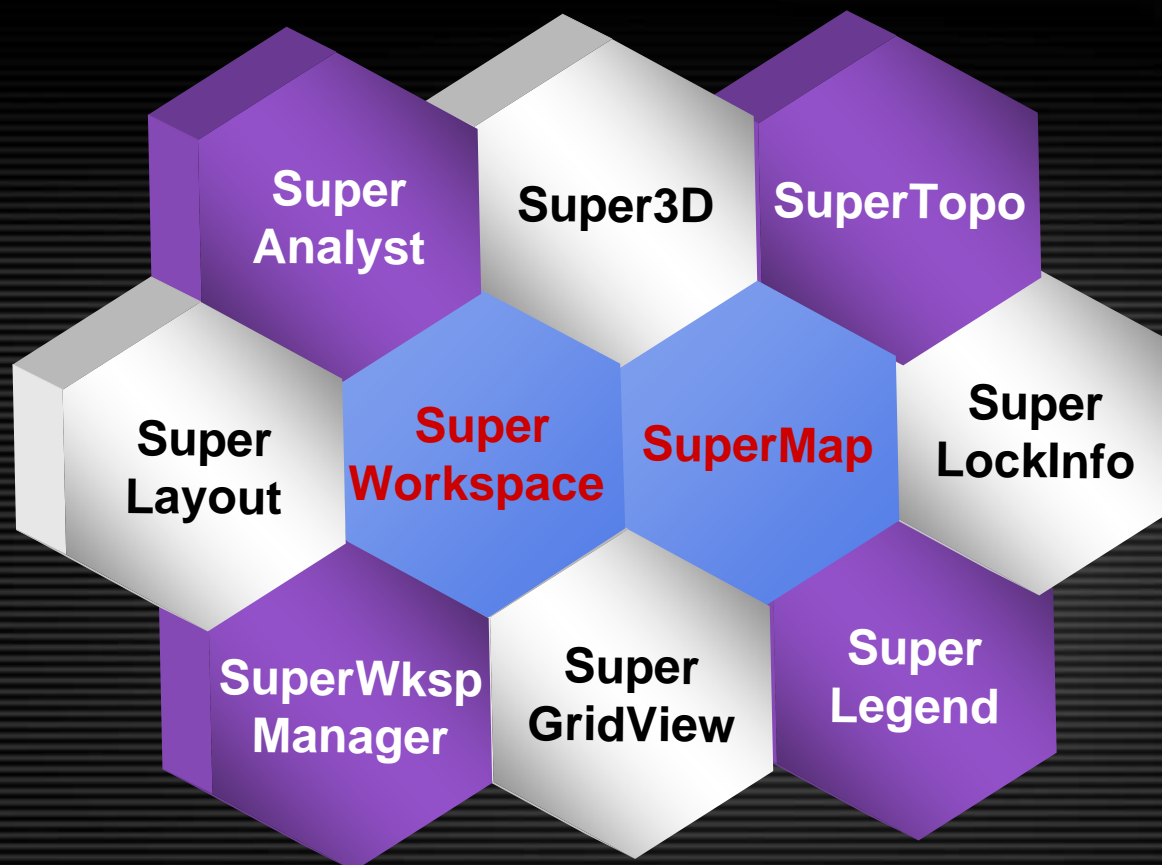


- 1 了解SuperMap Objects的主要功能.....●
- 2 了解SuperMap Objects的开发基础.....●
- 3 充分利用各种帮助资源.....●
- 4 熟悉SuperMap Objects的对象结构图.....●
- 5 开发实战.....●

1、SuperMap Objects的主要功能



SuperMap Objects 的主要功能组件



- **核心组件(SuperWorkspace/ SuperMap)**
 - 工作控件管理、多数据源访问、地图管理；地图显示、查询；数据编辑；影像配准；矢量与栅格空间分析；线型与符号设计；叠加分析、最短、最佳路径分析等。
- **制图组件(SuperLayout)**
 - 布局设计与输出，包括对地图、比例尺、图例、方向标、文字等各种布局对象的各种操作

- **三维组件(Super3D)**
 - **TIN和DEM建立**；三维渲染与分层设色；立体透视图；正射三维影像图制作；纹理映像；显示、旋转和三维模型浏览；淹没模拟；三维的分割、填方挖方计算。
- **拓扑组件(SuperTopo)**
 - 建立多边形、网络拓扑关系
- **空间分析组件(SuperAnalyst)**
 - 提供各种复杂和高级空间分析功能的控件。可以完成地理空间数据的网络分析、栅格代数运算、地形表面分析等常用和专业的分析功能。

- 工组空间管理器组件(**SuperWkspManager**)
 - 工作空间中的数据集、地图、布局、线型库和符号库等的可视化管理工具
- 图例组件(**SuperLegend**等)
 - 地图窗口的图例的生成、编辑、修改；图层控制、专题图接口；与制图模块结合生成地图
- 二维表格组件(**SuperGridView**)
 - 二维表格显示与编辑工具，可以直接连接**SuperMap**定义的记录集对象(**soRecordset**)

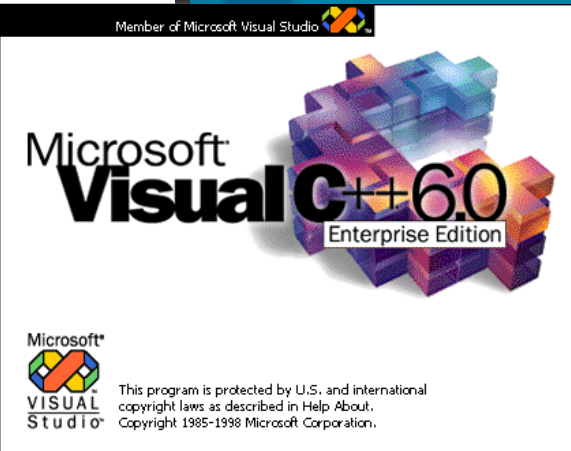
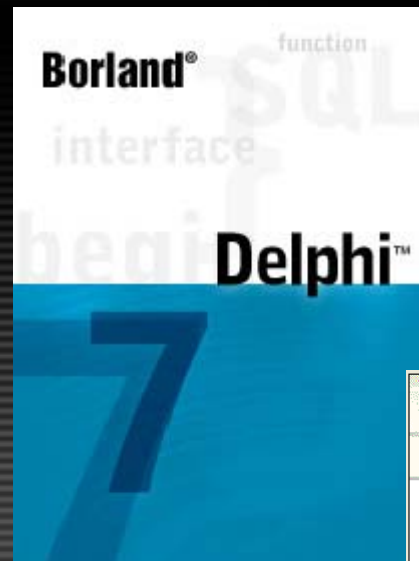
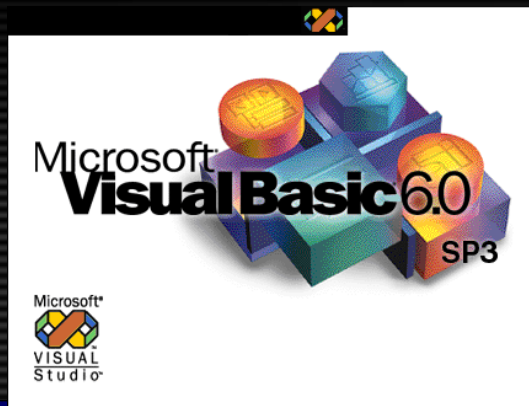
2、SuperMap Objects的开发基础



- 选择编程环境
- 选择数据存储方式
- 安装**SuperMap Objects**
- 在开发环境中加载控件

编程环境的选择

SuperMap



选择数据存储方式



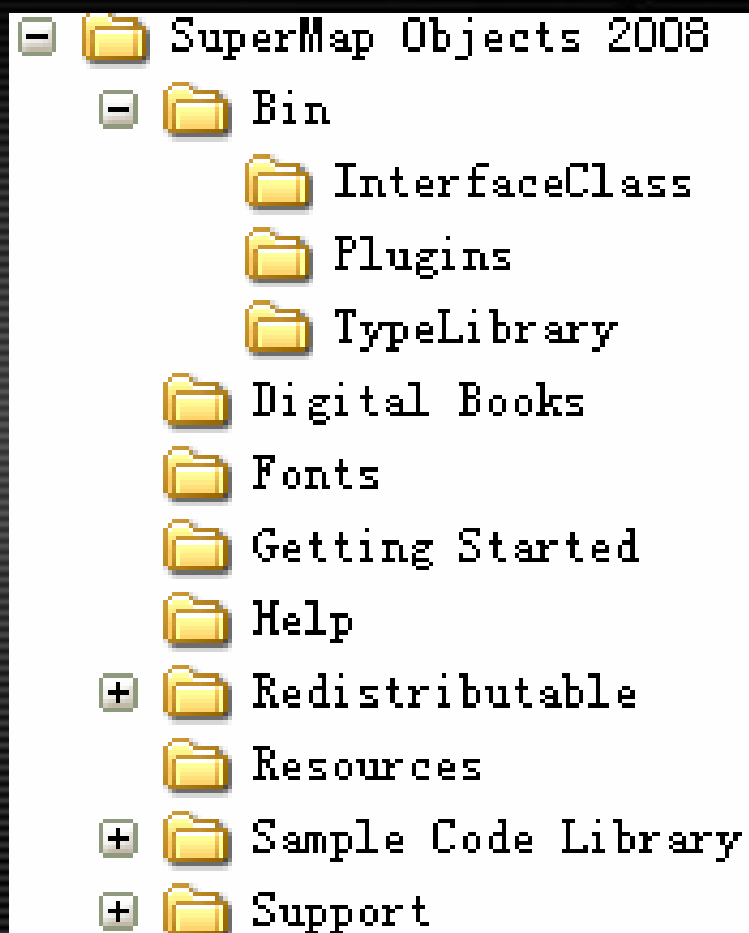
SuperMap GIS提供文件和数据库两种存储方案，可根据数据量、并发要求、保密要求等进行选择。

数据格式	存储格式	RDBMS方案	并发控制	访问速度	适合项目
SDB+	SuperMap自定义	否	无	更快	中小
SQL Server	SuperMap自定义	是	强	快	大
Oracle	SuperMap自定义	是	强	快	大

SuperMap Objects的安装



- 安装后的主要目录结构



在开发环境中加载控件



- Visual Studio 6.0
 - VB
 - VC
- Visual Studio 2003/2005
- Delphi 6

3、SuperMap Objects的帮助资源



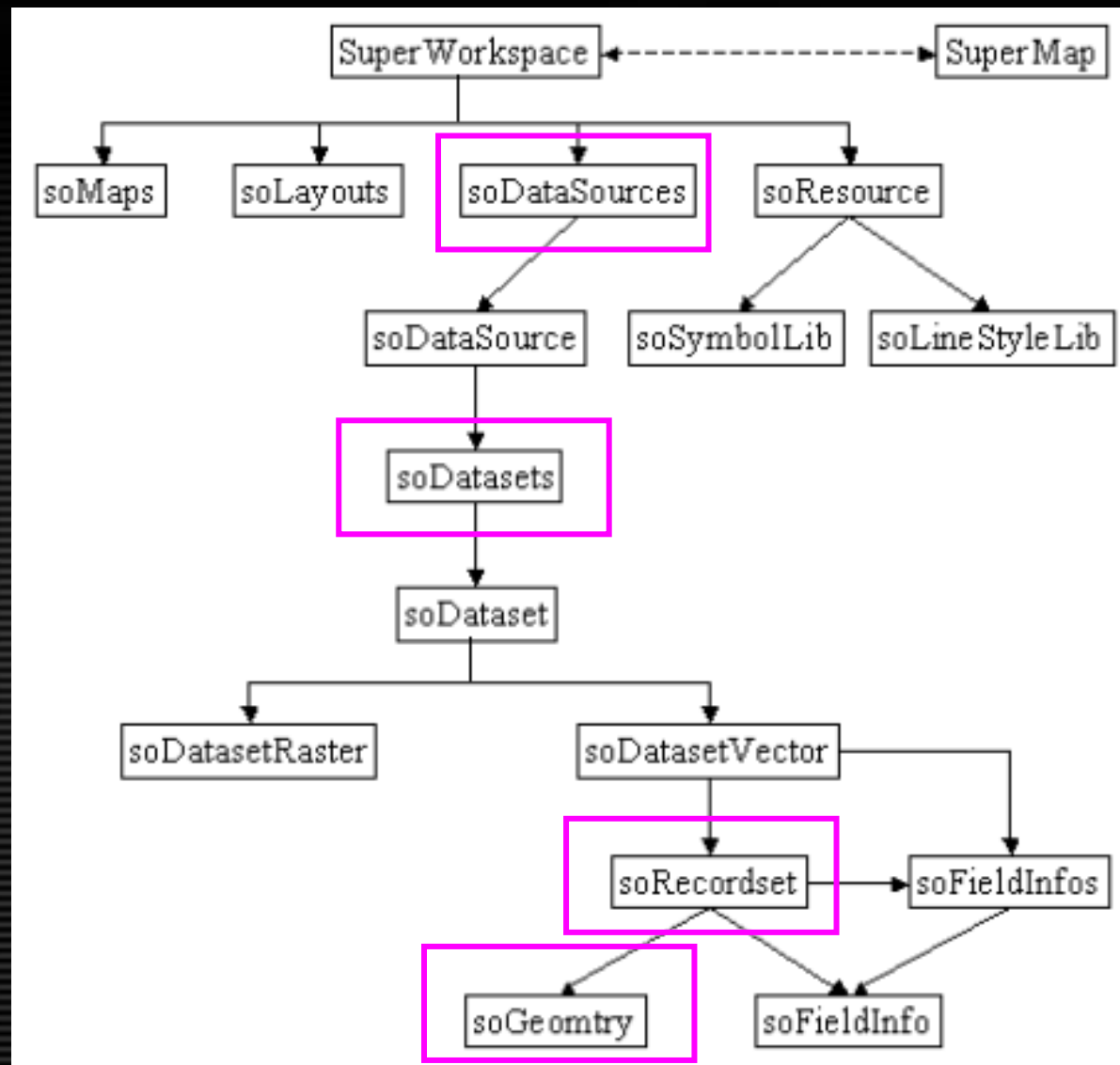
- 示范数据
 - **World**数据源及工作空间文件
- 帮助文档
 - 程序员开发教程
 - 程序员参考手册
 - **FAQ**等等
- **SuperMap Deskpro**
- 范例程序
 - 入门示范程序
 - 示范程序库

4、SuperMap Objects的对象结构图



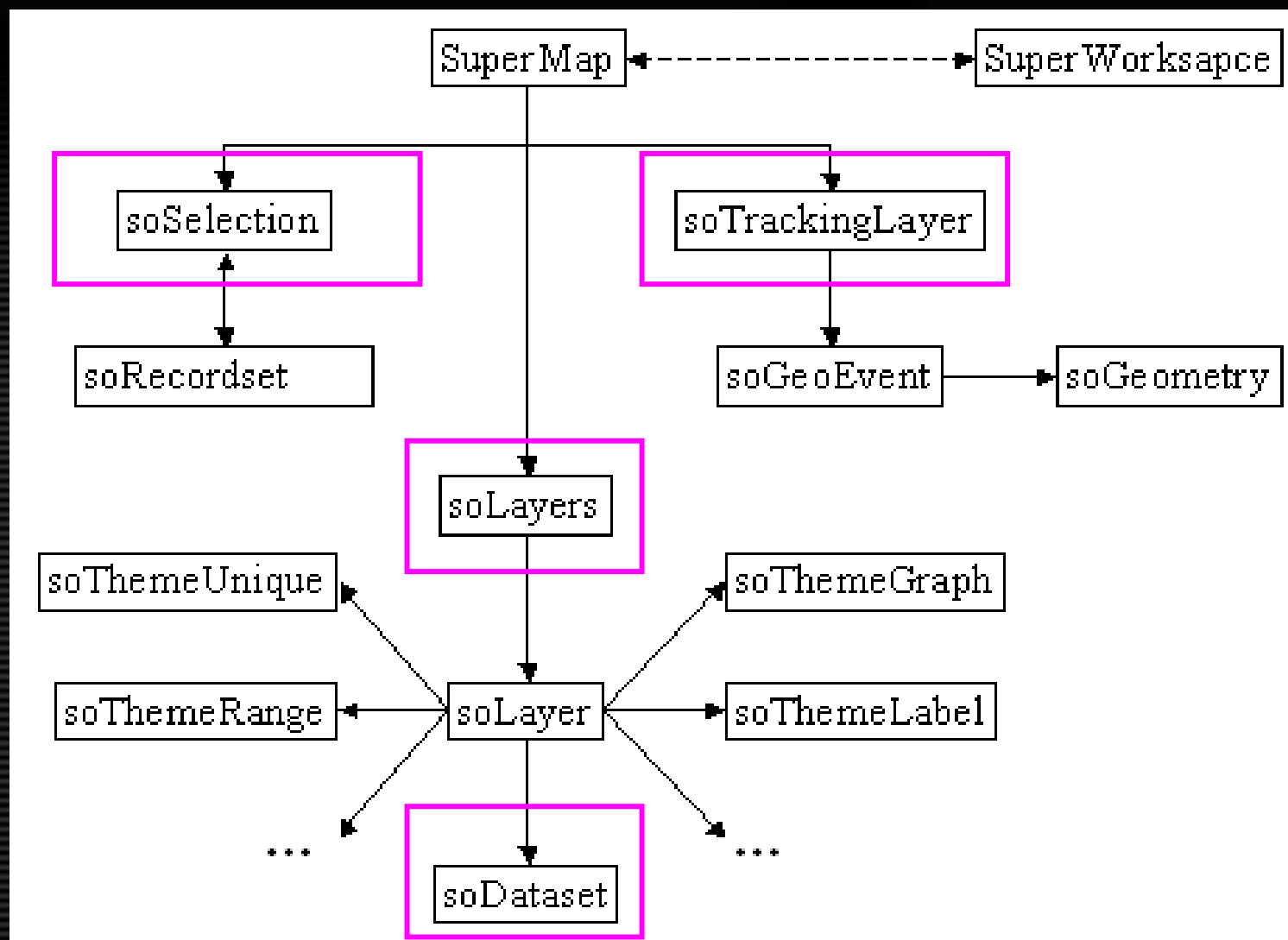
- 工作空间控件
- 地图窗口控件

工作空间控件(SuperWorkspace)



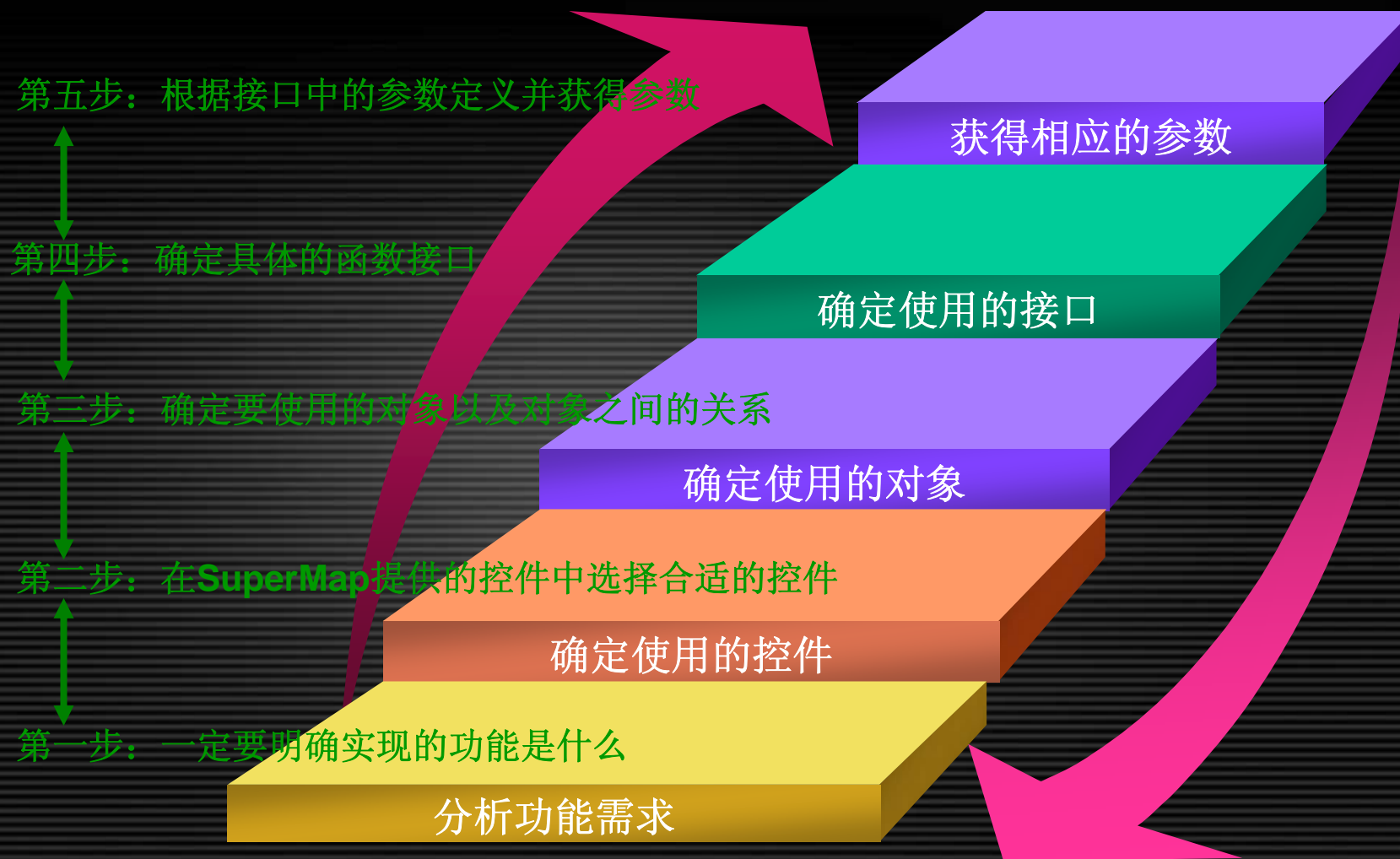
- 工作空间控件主要用于空间数据的组织和管理
- 工作空间中可以同时打开或存储多个数据源通过其别名或索引可以获得所需数据源。每个数据源中可以有多数据数据集，通过其名称或者索引可获得所需数据集。
- **GIS**中用于分析的数据集多为矢量数据集类型。每一个矢量数据集都对应着相应的记录集进行存储和管理。记录集中的每一条记录都对应相应的几何对象及其属性。

地图窗口控件 (SuperMap)



- **SuperMap**控件提供了空间数据的显示、编辑、处理以及部分空间分析功能。
- 图层是空间数据显示的场所。一个地图窗口中可以叠加显示多个图层，对于每一个图层其上显示的内容来源于空间数据集，图层的显示风格可以通过风格设置或者制作各种专题图实现。
- 跟踪层位于图层之上，是地图窗口中显示动态目标的场所。
- 选择集实质上是地图窗口的某个图层中以选中状态显示的所有对象的集合。

功能开发过程



5、开发实战



- 打开并显示空间数据
- 图层基本控制
- 地图窗口基本操作
- 空间数据查询
- 空间数据编辑

在课程当中以C#为例进行功能的开发演示，同时我们可以在示范程序库中找到其他语言先关功能的示范工程，包括：**Workspace_Map ,Attribu_Manage , Geometry_Edit ,CreateDt_EditObject ,Identify_Features.**

A world map is shown in a dark, monochromatic style with a blue-green tint. The map is overlaid with several vertical bands of varying colors, including shades of blue, green, and purple, which create a digital or technological aesthetic. The text "Thank You !" is centered over the map.

Thank You !

www.supermap.com.cn